MODULE 5 - L'USAGE DU JEU DANS L'ANIMATION PÉDAGOGIQUE

Diplôme universitaire « Formation aux Méthodes Pédagogiques Innovantes »

INFOS PRATIQUES

Durée : : 5 journées
Horaires : 9h00 - 17h00
Lieu : CESIM Santé

Nombre de participants :
Nous consulter

Dates : Nous consulter

Candidatures :
Bulletin de candidature, modalités et tarif sur www.cesim-sante.fr

Contact
02 98 01 80 20
contact@cesim-sante.fr

Adresse postale :
Centre de Simulation en Santé
Faculté de médecine et des sciences de la santé
22 rue Camille Desmoulins
CS 93837
29238 BREST Cedex

Accessibilité :
À l'UBO, le Service d'Accompagnement des Spécificités (SAS) et un référent handicap formation continue et alternance vous accompagnent dans l'adaptation de votre parcours universitaire. Contactez le 02 98 01 80 42 ou par mail handicap.referent@univ-brest.fr, dès le début de vos démarches.

RESPONSABLE DE L'ENSEIGNEMENT :

Pr Erwan L'HER, Directeur du CESIM, Responsable Scientifique du projet IDEFI-REMIS,
Simona ANTIN, Ingénieure pédagogique au CESIM

INTERVENANTS :

Enseignants issus de différentes disciplines (Sciences de l'Éducation, Sciences Humaines, Sciences de la Santé) et professionnels exerçant une activité en lien avec la formation.

PUBLIC :

Tout professionnel engagé dans des processus de formation, toute discipline confondue

OBJECTIFS :

- Comprendre et utiliser le potentiel du jeu, du jouet, de la gamification l'enseignement, la gestion des équipes et la simulation,
- Acquérir des compétences pour initier et conduire des projets d'enseignement par les jeux sérieux
- Découvrir et explorer les formes innovantes des jeux sérieux (réalité augmentée/virtuelle, objets connectés, escape games, robotique, etc., et d'évaluation des jeux,
- Créer des prototypes de jeux sérieux (conception, scénarisation, mise en applica-tion).

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Ateliers de pratique théatrale,
Jeux pour management et gestion d'équipe,
Serious games et réalité virtuelle.

VALIDATION DE LA FORMATION :

A l'issue de la formation, une attestation sera délivrée.