

DIPLÔME UNIVERSITAIRE « FORMATION AUX MÉTHODES PÉDAGOGIQUES INNOVANTES »

Formation labellisée IDEFI-REMIS

INFOS PRATIQUES

Nombre de participants : 20
Durée : 5 journées par module
Dates : Nous consulter
Horaires : 9h00 - 17h00

Lieu :
CESIM Santé
Faculté de Médecine et des Sciences de la Santé de Brest

Tarif : Module 1 **obligatoire** : 1800 €
Autres modules : 1200 €

Inscriptions :
Toute formation financée par l'employeur fera l'objet d'une convention entre l'Université de Bretagne Occidentale et l'établissement concerné.

Fiche d'inscription et modalités sur:
www.cesim-sante.fr

Contact

02 98 01 80 20
contact@cesim-sante.fr

Adresse postale :
Université de Bretagne Occidentale
22 rue Camille Desmoulins
CS 93837
29238 BREST Cedex

***Attention :** le module 3 est soumis à la validation du Module 2 ou d'une formation équivalente.

RESPONSABLE DE L'ENSEIGNEMENT :

Pr Erwan L'HER, directeur du CESIM, Responsable Scientifique du projet IDEFI-REMIS,

Catherine ARCHIERI, maître de conférences (MCF) en Sciences de l'éducation à la fac des sciences du sport et de l'éducation de l'Université de Bretagne Occidentale à Brest.

INTERVENANTS :

Enseignants issus de différentes disciplines (Sciences de l'Éducation, Sciences Humaines, Sciences de la Santé) et professionnels exerçant une activité en lien avec la formation.

PUBLIC :

Tout professionnel engagé dans des processus de formation, toute discipline confondue.
Ex. : PU-PH, CCU-AH, enseignants universitaires ou du secondaire, formateurs pour adultes.

OBJECTIFS DES MODULES DE FORMATION :

Module 1 : Méthodes Pédagogiques Actives : Théorie et Pratique (35 h)

Permettre à un formateur de mieux appréhender les besoins et difficultés des apprenants.

Module 2 : Un modèle de Pédagogie Active : la Simulation (35 h)

Intégrer la simulation, les jeux de rôle et les nouvelles technologies dans un cursus de formation.

Module 3 : Aspects techniques d'un centre de simulation (35 h)

Les déterminants essentiels de l'organisation et du fonctionnement d'un centre de formation.

Module 4 additionnel : Les ressources pour optimiser la communication (Patient / famille / équipe / entreprise...) (35 h)

Jeux de rôle et mise en situation - Intelligence collective - Approche systématique - Gestion de groupe et analyses des pratiques professionnelles.

Module 5 additionnel : L'usage du jeu dans l'animation pédagogique (35 h)

Jeux de dynamique de groupe - Jeux de plateau - Lego/Playmobil - Réalité Augmentée (Oculus, HTC Vive...) - Serious games - Escape games

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Animation de groupe, Jeux de rôle, Ateliers d'habileté technique, Serious Game, etc...

VALIDATION DE L'ENSEIGNEMENT :

1. Assiduité aux enseignements,
2. Réalisation de 2 modules* (module 1 obligatoire),
3. Mise en pratique individuelle nécessaire au cours de l'un des modules, le sujet dépendant des besoins et attente de l'apprenant,
4. Stage de 2 jours (14h) dans un milieu d'enseignement, en adéquation avec le besoin professionnel.