



# MODULE 5 - L'USAGE DU JEU DANS L'ANIMATION PÉDAGOGIQUE

Diplôme universitaire « Formation aux Méthodes Pédagogiques Innovantes »

## INFOS PRATIQUES

**Durée :** 5 journées

**Dates :** Nous consulter

**Horaires :** 9h00 - 17h00

**Lieu :** CESIM Santé

### Inscriptions :

Toute formation financée par l'employeur fera l'objet d'une convention entre l'Université de Bretagne Occidentale et l'établissement concerné.

Fiche d'inscription et modalités sur :  
[www.cesim-sante.fr](http://www.cesim-sante.fr)

### Contact

02 98 01 80 20  
[contact@cesim-sante.fr](mailto:contact@cesim-sante.fr)

### Adresse postale :

Centre de Simulation en Santé  
Faculté de médecine et des sciences  
de la santé  
22 rue Camille Desmoulins  
CS 93837  
29238 BREST Cedex

## RESPONSABLE DE L'ENSEIGNEMENT :

Pr Erwan L'HER, Directeur du CESIM, Responsable Scientifique du projet IDEFI-REMIS,  
Simona ANTIN, Ingénieure pédagogique au CESIM

## INTERVENANTS :

Enseignants issus de différentes disciplines (Sciences de l'Éducation, Sciences Humaines, Sciences de la Santé) et professionnels exerçant une activité en lien avec la formation.

## PUBLIC :

Tout professionnel engagé dans des processus de formation, toute discipline confondue

## OBJECTIFS :

- Comprendre et utiliser le potentiel du jeu, du jouet, de la gamification pour l'enseignement, la gestion des équipes et la simulation,
- Acquérir des compétences pour initier et conduire des projets d'enseignement par les jeux sérieux,
- Découvrir et explorer les formes innovantes des jeux sérieux (réalité augmentée/virtuelle, objets connectés, escape games, robotique, etc., et d'évaluation des jeux,
- Créer des prototypes de jeux sérieux (conception, scénarisation, mise en application).

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Ateliers de pratique théâtrale,  
Jeux pour management et gestion d'équipe,  
Serious games et réalité virtuelle.

## VALIDATION DE L'ENSEIGNEMENT :

A l'issue de la formation, une attestation sera délivrée.